



# 3 på stribe, vokaler



Deltagere: 2 eller 2 hold

Hver spiller/hold skal have hver sin farve eller type brik.

Det gælder om at få tre brikker på stribe, vandret, lodret eller diagonalt. Hver gang man får tre på stribe, får man point.

Spil på tid, fx 15-20 minutter.

Kortene fordeles ligeligt imellem spillerne/holdene.

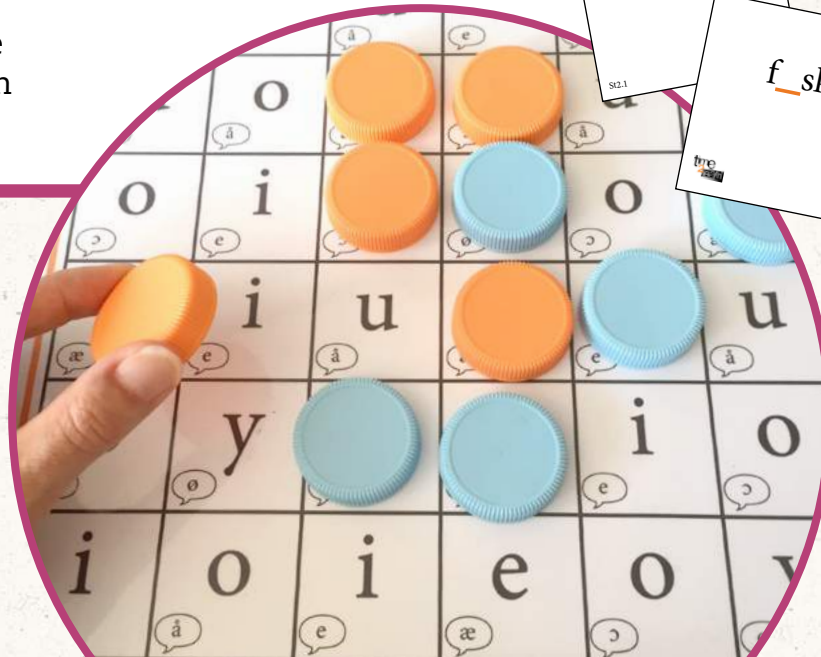
1. Første spiller læser første ord op fra sin bunke fx *fisk*, og giver kortet til modstanderen.

**Husk:** Det er siden med den manglende vokal, der gives videre, så modstanderen ikke ser facit på bagsiden.

2. Modstanderen siger ordet, lytter efter vokalen. Fx i ordet *fisk* lyder vokalen som *e* men der skrives et *i*. Find et ledigt felt, hvor der står *i*, og læg brikken der.
3. Er der ikke noget ledigt felt, er det bare ærgerligt, og turen går videre.
4. Når man har lagt alle seks brikker, flytter man rundt på dem.
5. Den, der har flest point, når uret ringer, har vundet.

## Det lærer man:

- Vokalforveksling.
- At træne ikke lydrette vokallyde.



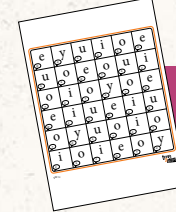
## Det skal du bruge:



Vokaltrappekort - forside



Vokaltrappekort - bagside



Spilleplade (A3)



2 x 6 brikker  
(fx farvede mælkelåg)



Stavelineal



www.



e æ	y ø	u å	i e	o å	e æ
u å	o å	e æ	o ɔ	u å	i e
o ɔ	i e	o ɔ	y ø	o ɔ	e æ
e æ	i e	u å	e æ	i e	u å
o ɔ	y ø	u å	o ɔ	i e	o ɔ
i e	o å	i e	e æ	o ɔ	y ø

+ + + +

søhest

nett

penge

+ St2.1

fisk

+ St2.1

skildpadden

+ St2.1

dykker

+ St2.1

lygte

+ St2.1

smykke

+ St2.1

hummer

+ St2.1

ungen

+ St2.1

krukker

+ St2.1

krog

+ St2.1

+ St2.1

+ St2.1

+

+

+

+

bog

+

+

+

+

rokke

+

+

+

+

knogle

+

St2.1

+

+

proppen

+

St2.1

+

+

kortet

+

St2.1

+

+

kind

+

St2.1

+

+

krop

+

St2.1

+

+

hest

+

St2.1

+

+

lette

+

St2.1

+

+

nemme

+

St2.1

+

+

tomme

+

St2.1

+

+

skeletter

+

St2.1

+

+

nemme

+

St2.1

+

+

tomme

+

St2.1

+

+

skeletter

+ + + +

vente

finger

flinke

St2.1

+ + + +

friske

St2.1

grimme

St2.1

kinder

St2.1

+ + + +

kvinder

St2.1

ligger

St2.1

prikket

St2.1

+ + + +

sidder

St2.1

skinner

St2.1

vinden

St2.1

+ + + +

vinger

bryst

tynde

St2.1

+ + + +

bunden

St2.1

duftede

St2.1

dumme

St2.1

+ + + +

lugter

St2.1

munden

St2.1

smukke

St2.1

+ + + +

tunge

St2.1

onde

St2.1

kloge

St2.1

borg

flotte

grøtten

St2.1

St2.1

St2.1

kolde

komme

korte

St2.1

St2.1

St2.1

ørken

post

skoven

St2.1

St2.1

St2.1

seng

sted

Vokal-trappe  
kort

St2.1

St2.1

St2.1

p\_\_nge

n\_\_ttet

søh\_\_st

time  
2 learn



time  
2 learn



time  
2 learn



d\_\_kker

sk\_\_ldpadden

f\_\_sk

time  
2 learn



time  
2 learn



time  
2 learn



h\_\_mmer

sm\_\_kke

l\_\_gte

time  
2 learn



time  
2 learn



time  
2 learn



kr\_\_g

kr\_\_kker

\_\_ngen

time  
2 learn



time  
2 learn



time  
2 learn





kn\_gle

r\_kke

b\_g

time  
2 learn

1

time  
2 learn

1

time  
2 learn

1

k\_nd

k\_rtet

pr\_ppen

time  
2 learn

2

time  
2 learn

1

time  
2 learn

1

l\_tte

h\_st

kr\_p

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

skel\_tter

t\_mme

n\_mme

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

fl\_nke

f\_nger

v\_nnte

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

k\_nnder

gr\_mme

fr\_ske

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

pr\_kket

l\_gger

kv\_nnder

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

v\_nden

sk\_nner

s\_dder

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

t\_nde

br\_st

v\_nger

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

d\_mme

d\_ftede

b\_nden

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

sm\_kke

m\_nden

l\_gter

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

kl\_ge

\_nde

t\_nge

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

gr tten

fl tte

b rg

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

k rte

k mme

k lde

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

sk ven

p st

 rken

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2

st d

s ng

time  
2 learn

2

time  
2 learn

2